

Analyse par	Mme Bourgeaux
Nom de l'outil	Jeux quotidiens mathématiques
Source de l'outil	Site internet Orpheecole
La compétence ?	Toutes les notions de mathématiques (numération, calcul, géométrie, mesures) sont présentes. J'ai effectué un tri en fonction de ce que je souhaitais faire travailler aux élèves (uniquement géométrie/mesures étant sur une décharge).
Lisibilité ?	Cartes à plastifier numérotées très lisibles et mise en page attrayante sans être surchargée.
la consigne ?	Consignes très claires avec peu de tâches papier/crayon à effectuer pour l'élève (entourer, choisir la bonne réponse...)
La correction ?	Les élèves vont chercher la carte correction correspondante et se mettent un code couleur. Peu de triche, les élèves ont bien compris que cet outil leurs permettait d'améliorer leurs compétences et ils apprécient de pouvoir se corriger seul sans l'intervention/le regard de la maîtresse.
Le choix des exercices ?	En général, les élèves prennent les cartes dans l'ordre sauf si un autre élève l'utilise déjà.
<b>Avis global et améliorations à apporter</b>	Je suis très satisfaite de cet outil. Je l'ai juste réorganisé car les notions sont regroupées par périodes, ce qui ne correspondait pas forcément à ma programmation. Je renumérote les cartes avant de plastifier en fonction des compétences abordées. Cela diminue la charge de correction et me permet de valider les compétences directement à partir de la fiche de suivi de chaque élève.