

# Le jeu des coccinelles (GS)

De 2 à 4 joueurs,

1 dé (6 faces) – trouver des pions.

**But du jeu** : arriver le premier au bout du chemin sur la grande fleur.

## Règles du jeu:

On démarre de la case marron. On lance un dé. On avance du nombre de cases correspondant.

Si la case est occupée, on ne la compte pas, on passe par-dessus.

Pour gagner il faut atteindre ou dépasser la fleur au centre du plateau.

## Cases spéciales:



Quand on arrive sur une coccinelle, on avance en plus du nombre de points noirs.



Quand on arrive sur une araignée , on recule du nombre de points jaunes

**Variante** : jouer avec deux dés

