



Extrait du Circonscription d'Yvetot

<http://yvetot-circ.spip.ac-rouen.fr/?Activites-Mathematiques-GS>

Activités Mathématiques GS

- PÉDAGOGIE
- Mathématiques

Méthode

Date de mise en ligne : mercredi 18 mai 2016

Heuristique

Description :

Activités de mathématiques pour GS

↳ de mathématiques ↵

Copyright © Circonscription d'Yvetot - Tous droits réservés

Module d'activités de numération pour élèves de GS

Ce module comporte des **activités de numération** à faire sur les 6 dernières semaines de l'année.

La réalisation de ces activités permettra une liaison avec les classes de CP qui suivent la méthode heuristique de mathématiques.

Toutefois, ce module **peut être utilisé indépendamment**.

Activités	Compétences travaillées
Jeu des coccinelles	- savoir se déplacer sur un jeu de piste- reconnaître les constellations du dé- sens de l'addition ou de la soustraction (avancer/reculer sur la piste).
Jeu de l'autobus	- savoir dénombrer une petite quantité- sens de l'addition ou de la soustraction
Jeu de la marchande	- reconnaître l'écriture des nombres- reconnaître les constellations du dé- savoir dénombrer une petite quantité
Jeu de la bataille	- reconnaître l'écriture des nombres- reconnaître les constellations du dé- savoir dénombrer une petite quantité- comparer des quantités

Mise en oeuvre

Ces activités sont prévues pour être mises en oeuvre en ateliers.

Après les avoir menées de façon dirigée, d'avoir clarifié les consignes et critères de réussite, elles pourront être proposées en semi-autonomie ou en autonomie totale.

Méthode Heuristique de Mathématiques - N Pinel